

# ◆Ever Free UNLIMITED 2<sup>nd</sup> 競技規則

## 1.【競技方法】

### ●予選:セッション形式

40分\*2回 課題数10本 ※対象の課題10本は2回とも同一のもので  
上位6名が準決勝進出 ※都合により準決勝進出者数は変更する場合があります。

### ●準決勝:ベルトコンベア形式

4分ローテーション 課題数2本  
上位3名が決勝進出(同率は予選カウントバックで順位を決定します)  
※都合により決勝進出者数は変更する場合があります。

### ●決勝:オンサイト形式

4分 課題数1本  
※スーパーファイナルは予選・準決勝のカウントバックで勝敗が付かない場合に実施

## 2-1.【競技ルール全般】

・各課題には、スタート(S)/ボーナス(B)/ゴール(G)があり、それらを含めた使用可能な  
ホールド・ハリボテをテープによって明示します。

テープ色は参加カテゴリにより異なります。ビギナー:赤/ミドル:青/マスター:緑/エキスパート:白

・壁の形状等(カンテも含む)については制限がない限り使用する事ができます。

・課題のスタートについて

1)各課題は『S』と明示された1つのホールドを両手もしくは2つのホールド(左右の指定がある場合)を  
片手ずつで保持してスタートする。

2)スタート前にスタートホールド以外のホールドに触れる事は禁止、ハリボテも同様です。  
ただし壁形状についてはホールドとは見なされません。

3)スタートホールドを保持し身体が離陸した時アテンプトが開始とします。スタートホールドに地面から  
手が届かない場合は、到達するまでの間にあるホールドを足で使ってもかまいません。  
(足でホールドを蹴ってジャンプしスタートに飛びつく等)

・アテンプトの結果はジャッジが判断し、スコアの記入をします。

・完登は、ゴールに到達したことをジャッジが確認し「OK」認定されます。ジャッジのコール前にゴールから  
離れてしまった場合は完登と認められません。ボーナス保持も同様です。

・ホールドのブラッシングはジャッジに要求もしくは、選手自ら行う事ができます。ただし、チョークをつけること、  
またはティックマークを付けることは1回のアテンプトに数えられます。

・以下に示す場合はアテンプトが成功しなかったとみなされ、1回のアテンプトに数えられジャッジにより  
中止を宣言されます。

1)マットから足が離れ、スターティングポジションに達せられなかった場合

2)指定以外のホールドまたは制限のついた壁の形状等を利用した場合

3)アテンプト開始後に、いずれの部位であれ選手の体が地面に触れた場合

- ・アテンプト開始後に、ホールドの破損や緩みが発生した場合、その修復をした後、予選では原則被害選手から再開するとし、準決勝以降では状況により都度本部が判断をします。

## 2-2.【予選】

- ・時間内の**完登数で順位を決定します**、完登数が同率の場合ボーナス数が多い選手がより上位となります。トライ数は考慮されません。
- ・予選は2グループ交互に行いますが、**他グループ予選タイム中は会場には立ち入れません**。
- ・ボーナスポイントは、各課題に1つ設定されています。『B』と明示されたボーナスホールドを「保持」する事によりポイントが加算されます。ボーナスホールドを使用せずに完登した場合も加算されます。
- ・受付時に予選用スコアカードを配布しますが、予選終了まで選手が保管するとします。紛失した場合再発行はしますが、それまでに記入されたスコアは無効となります。
- ・選手は、アテンプトをする課題のあるウォール毎に指定されたエリアに並び、ジャッジにスコアカードを渡してからアテンプトを開始してください
- ・アテンプト終了後ジャッジからスコアカードを受け取り、その際間違いがあればその場でジャッジに申告をする。時間をおいてからの申告は受けられません。
- ・セッションタイムが終了時点での途中のアテンプトは有効とします。(ブザービート有)
- ・予選1R目が終了したらそのグループの選手は速やかに会場から退出してください。
- ・予選全終了(2R目終了)後、各選手は持っているスコアカードを近くのジャッジもしくは本部へ速やかに提出してください。

## 2-3.【準決勝】

- ・予選の結果により、準決勝への進出が決まった選手は、氏名が伝えられた際にアイソレーションルーム(課題の見えない隔離スペース)へ移動・待機して頂きます。
- ・1課題目4分 ⇒ インターバル4分 ⇒ 2課題目4分のローテーションです。ブザービート無し。
- ・ボーナスポイントについては予選と同じです。
- ・選手はスタッフの誘導に従い、アイソレーション⇒1課題目⇒休憩エリア⇒2課題目へと指定された順序で競技を進めてください。アテンプト前に課題を見ること、他の選手のアテンプトを見ることは出来ません。オブザーベーションは各ピリオド内に含みます。
- ・**完登数、完登までのアテンプト回数、ボーナスポイントの数、ボーナスまでのアテンプト数で順位を決定します**。

## 2.4【決勝】

- ・準決勝の結果により、決勝への進出が決まった選手は、氏名が伝えられた際にアイソレーションルームへ移動・待機して頂きます。
- ・1課題4分 オブザーベーション含む ブザービート無し
- ・アテンプト前に課題を見ること、他の選手のアテンプトを見ることは出来ません。
- ・決勝課題での**最高到達高度とそこに到達するまでのアテンプト数で順位を決定します**。